

# Program - Kurs projektowania wnętrz 140h

## Część I - Dekorator wnętrz 70h

Od czego zacząć, czyli:

1. **Projektant wnętrz, dekorator, architekt** – wprowadzenie do zawodu i omówienie podstawowych pojęć,
2. Aktualne style i trendy we wnętrzach,
3. Zasady kompozycji: przestrzeń otwarta i zamknięta oraz ich funkcja
4. Analiza i ocena potencjalnych i realnych wartości przestrzennych wnętrza,
5. Podstawy ergonomii (funkcja i znaczenie ergonomii poszczególnych pomieszczeń np. łazienki, kuchni, garderoby, pokoju dzieciennego, holu, miejsca do pracy)
6. Niezbędne instalacje we wnętrzach – elementy budownictwa
7. Wpływ kompozycji na postrzeganie i oddziaływanie wnętrza
  - Światło i cień :
    - jak projektować światło we wnętrzach
    - oświetlenie naturalne i sztuczne – rodzaje, zasady i funkcja.
  - Barwa:
    - zasady użycia koloru i ważne wskazówki co do stosowania barw w różnych wnętrzach
    - nazewnictwo i symbolika barw
    - koło barw – kolory dopełniające
    - sposoby mieszania kolorów
    - zastosowanie i metody nakładania farb
    - kolorystyka i wzornictwo przemysłowe

### Stylizacja wnętrz:

1. Materiałoznawstwo: meble – materiały stosowane w meblarstwie, elementy wyposażenia łazienek i kuchni, elementy wykończenia (okna, drzwi, podłogi, schody, kominki, wykończenia ścian)
2. Tkaniny i inne materiały dekoracyjne - jak je dobierać i eksponować, aby stworzyć nastrój we wnętrzu
3. Oświetlenie – rodzaje i sposoby zastosowania
4. Drewno i materiały drewnopochodne
5. Sposoby na optyczne poprawienie proporcji wnętrz
6. **Aranżacja wnętrz** - tricki dekoratorskie

### Zarządzanie projektem i realizacja:

1. Projekt – część graficzna ( omówienie na przykładach )
2. Projekt część opisowa
3. Rozmowa z klientem
4. Rozmowy z wykonawcami
5. Zasady sporządzania kosztorysu i konstruowanie umowy.

6. Elementy prawa budowlanego.

## Część II - Projektowanie wnętrz - warsztaty praktyczne 70h

Rysunek odręczny z wykorzystaniem różnych technik

1. Elementy graficzne projektu – analiza i tworzenie (rzut z góry, przekrój, szczegół/detal, widok perspektywiczny, aksonometria)
2. Dokumentacja projektowa – inwentaryzacja wnętrza. Graficzne oznaczenia na rysunku architektonicznym, skala
3. **Podstawy rysunku architektonicznego**, rysowanie w perspektywie (projekty poszczególnych pomieszczeń – salon, sypialnia, kuchnia, łazienka, przedpokój);
4. **Architektura wnętrz niemieszkalnych** (biuro, sklep, restauracja – projektowanie krok po kroku)
5. Projektowanie pomieszczeń dla osób o specjalnych potrzebach

Projektowanie wnętrz w komputerowym programie graficznym

1. Wprowadzenie do komputerowego projektowania wnętrz - prezentacja dostępnych na rynku programów graficznych do projektowania wnętrz.
2. Zastosowanie i funkcje programu SketchUp.
3. Warsztaty praktyczne w programie SketchUp (projektowanie wnętrz mieszkalnych i komercyjnych, przygotowanie niezbędnej dokumentacji projektowej)